

PAQUETES DE TRABAJO

PT1. COORDINACIÓN Y GESTIÓN

Tarea 1.1 Actividades para la coordinación y gestión del proyecto

PT2. CARACTERIZACIÓN DE CORRIENTES Y DEFINICIÓN DE TECNOLOGÍAS

Tarea 2.1 Identificación y caracterización corrientes a tratar.

Tarea 2.2 Establecimiento tecnologías de valorización aplicables.

Tarea 2.3 Requisitos de las materias primas secundarias según producto/bien de consumo.

PT3. OBTENCIÓN DE SUBPRODUCTOS

Tarea 3.1 Obtención materias primas secundarias del Zn.

Tarea 3.2 Obtención materias primas secundarias del Cu.

Tarea 3.3 Obtención membranas cerámicas ad-hoc.

PT4. DESARROLLO DE BIENES DE CONSUMO

Tarea 4.1 Bienes de consumo sector ocio infantil / menaje hogar.

Tarea 4.2 Bienes de consumo sector metalmecánico.

Tarea 4.3 Bienes de consumo sector cerámico.

PT5. MARCADO AMBIENTAL DE PRODUCTO

Tarea 5.1 Definición marcados ambientales aplicables.

PT6. TRANSFERENCIA Y PROMOCIÓN DE RESULTADOS DE INVESTIGACIÓN

Tarea 6.1 Transferencia de resultados.

PT7. DIFUSIÓN

Tarea 7.1 Difusión del proyecto y sus resultados.



Coordinador:



Enrique Año
enriqueanyo@aiju.es

Partners:



Francisco Bosch
fbosch@aidimme.es



M^a Magdalena Lorente
magda.lorente@itc.uji.es

Financiado por:



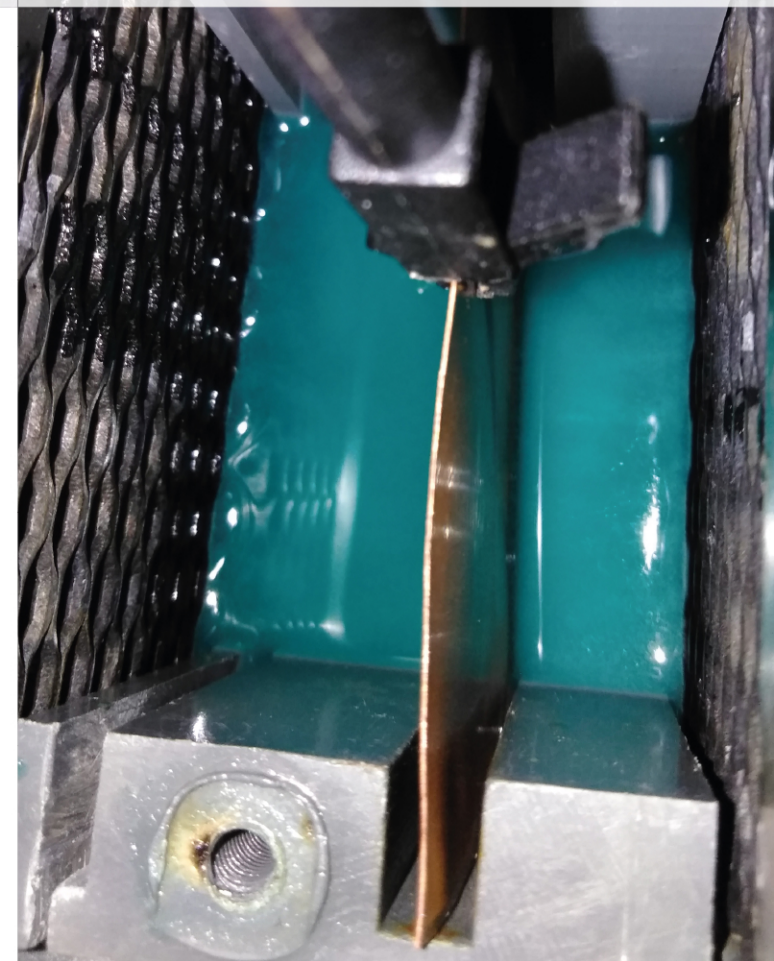
GENERALITAT
VALENCIANA

TOTS
A UNA
VEU



Fondo Europeo de
Desarrollo Regional

Una manera de hacer Europa



IVACE EcoMARSÍ

AIJU - IMDEEA/2021/14
AIDIMME - IMDEEA/2021/57
ITC - IMDEEA/2021/37

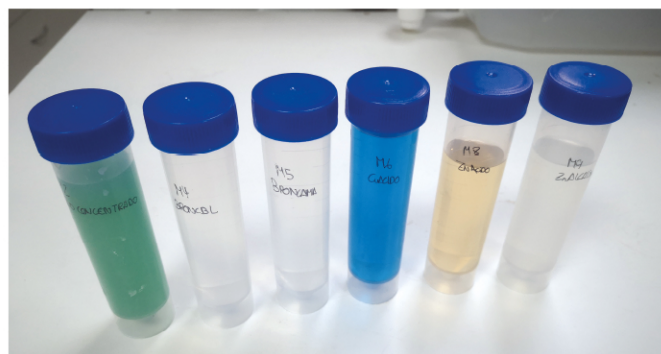
IVACE EcoMARSÍ

Desarrollo de productos de consumo sostenibles:
economía circular, mercado ambiental y simbiosis industrial
en sectores tractoros de la Comunidad Valenciana

El proyecto **ECOMARSI** tiene por objeto el desarrollo de productos de consumo sostenibles aplicando los conceptos de Economía Circular y Simbiosis Industrial. Para ello, se van a obtener mediante tecnologías innovadoras, diferentes materias primas secundarias (óxidos y metales de Zn y Cu) procedentes de residuos y de aguas residuales de dos sectores tractores de la Comunidad Valenciana como son el Producto infantil y ocio (juguete) y el metalmecánico.

Estas materias primas secundarias van a ser validadas en su utilización, en diversos productos de consumo de los diferentes sectores participantes (producto infantil y ocio, cerámico y metalmecánico), como demostradores, para así poder evaluar su viabilidad.

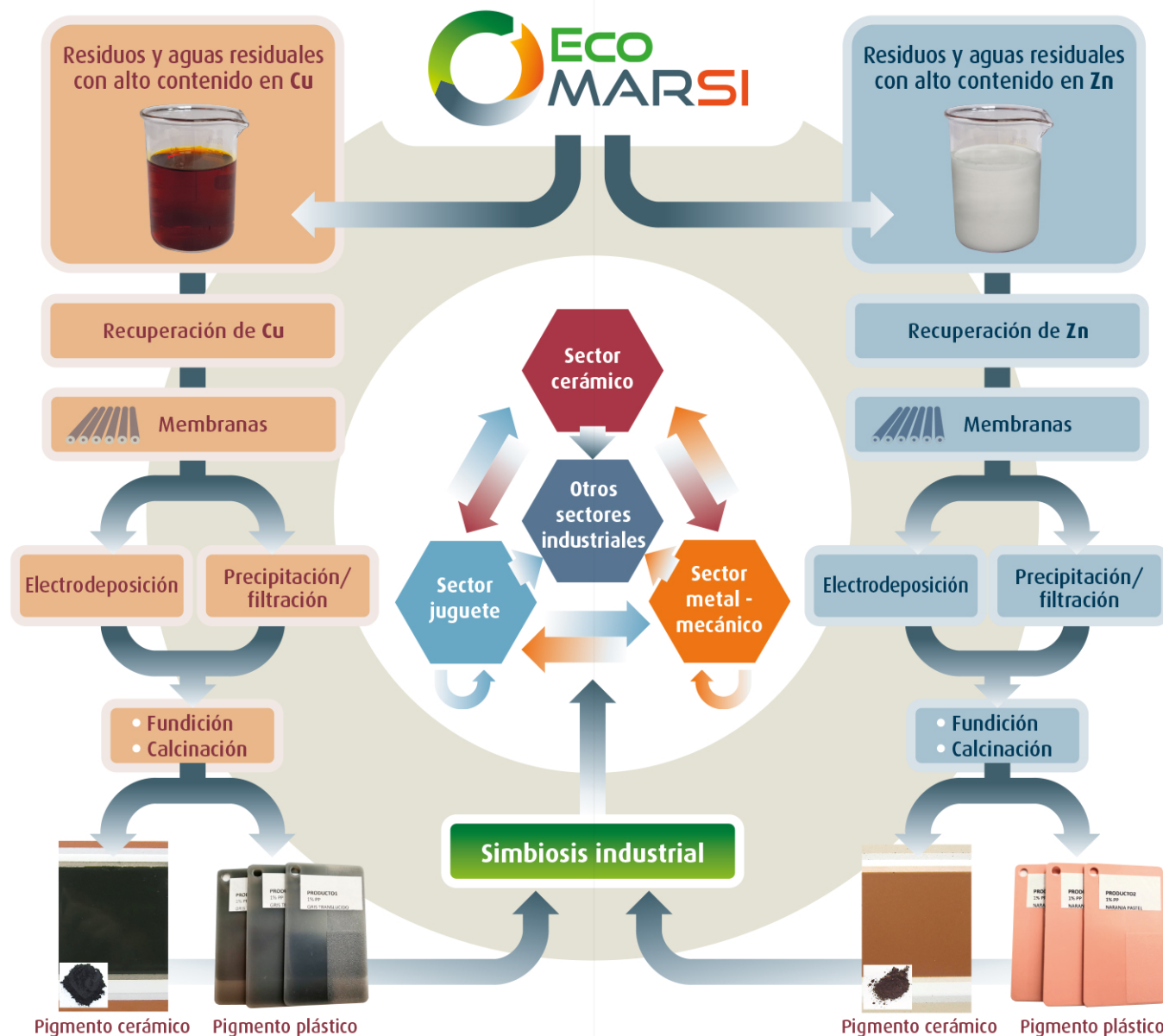
Además, se pretende potenciar el marcado ambiental de producto como herramienta de marketing ambiental, que sea aplicable a los productos de consumo (demostradores) que se van a desarrollar. Así como se van a definir los criterios para la definición de una ecoetiqueta "EcoMARSI" para los mismos.



Como **resultado principal** se espera obtener materias primas secundarias de Cu y Zn con potencial aplicación en los sectores involucrados (juguete/plástico, cerámico y metalmecánico) y que permitan su uso en productos demostradores de cada uno de los sectores intervinientes. Aunque no se descarta estudiar otros metales (Cr, Ni...)

RESULTADOS ESPECÍFICOS que se esperan obtener:

- Recuperación de Cu y Zn contenidos en diferentes corrientes residuales provenientes de los sectores involucrados (juguete/plástico y metalmecánico), utilizando diferentes tecnologías como filtración con membranas cerámicas, precipitación y/o electrodeposición.



- Desarrollo de membranas cerámicas basadas en materiales arcillosos para su aplicación en los tratamientos membranarios, con el objetivo de reducir el coste asociado al tratamiento de filtración.
- Obtención de óxidos de Zn y Cu que puedan ser utilizados como fundentes y/o pigmentos en los sectores cerámico, juguete y/o plástico.

- Obtención de Zn y Cu metálicos que puedan ser fundidos para producir lingotes de Cu, Zn y/o zámak, para la producción de diferentes piezas metálicas en los sectores del juguete y/o metalmecánico.
- Marcado ambiental de los bienes de consumo obtenidos mediante la reutilización de las materias primas secundarias de Cu y Zn.